

## **Concept**

### **Reglementen 12-uurswedstrijd.**

#### **Kenmerk van de wedstrijd.**

De 12-uurswedstrijd valt onder de cat 5 wedstrijden en zijn onderlinge wedstrijden georganiseerd door Kring 1 Rijnstreek. De ondelinge wedstrijden behoeven niet te worden aangevraagd bij de KNHS, Kring en Regio. Resultaten van onderlinge wedstrijden vallen buiten de promotieregeling en worden niet bij de KNHS geregistreerd.

De wedstrijd heeft tot doel de onderlinge band tussen de verenigingen van Kring Rijnstreek jaarlijks met spel te bevorderen en te verstevigen. De 12 uurswedstrijd is een gezellige dag vol spel en plezier voor de jeugdleden waaraan minimaal 8 teams met 8 deelnemers van de verenigingen aan deelnemen. De kosten per team bedragen € 90,00 dit is inclusief consumptiebonnen en prijzen. Bij onvoldoende teams mogen er meerdere teams van een vereniging aan deelnemen. Aan de 12 uurswedstrijd mogen in principe teams uit de Kring Rijnstreek deelnemen. Bij onvoldoende deelname is het toegestaan teams van buiten de Kring Rijnstreek aan de 12 uurswedstrijd toe te laten. Op de jaarlijkse voorjaars ALV van de Kring Rijnstreek kunnen wijzigingen op de formule worden besproken. Op de voorjaars ALV kunnen verenigingen van de Kring Rijnstreek zich aanmelden voor het organiseren van de 12 uurswedstrijd.

De Kring stelt een wisselbeker beschikbaar en wordt door een vertegenwoordiger(s) van de Kring aan het winnende team uitgereikt. Indien een winnend team 3x achtereenvolgend de wisselbeker wint deze beker mag behouden.

Tevens zal de Kring Rijnstreek de kosten voor de EHBO medewerkers voor haar rekening nemen.

De organiserende verenigingen verzorgen de rekenkamer.

De deelnemende verenigingen dienen verzekerd te zijn voor schade en ongevallen. De organiserende verenigingen zijn niet aansprakelijk voor schade en ongevallen die zich tijdens de wedstrijd kunnen voordoen. Deelname aan

de 12-uurs wedstrijd is geheel voor eigen risico.

De organisatie stelt zich niet aansprakelijk voor vermissing en/of beschadiging van privé-eigendommen.

De captains zijn verantwoordelijk voor het aanleveren van de resultaten aan de rekenkamer. De captains beoordelen aan de hand van punten de activiteiten van de teams.

Iedere vereniging levert een team van 8 jeugdleden en 4 pony's en twee captains. De hele dag "strijden" zij tegen elkaar met allerlei spelletjes met en zonder pony's.

Zo is er de Balkendans (een soort stoelendans met je pony), een behendigheidsparcours, een springparcours, een pas de deux en de dag wordt natuurlijk afgesloten met een spectaculaire playbackshow. Zo bedenkt ieder team een spel en levert daarbij de benodigde attributen.

Hoewel er natuurlijk strijd is en er gespeeld wordt om prachtige prijzen is het belangrijkste van de dag het plezier met elkaar en met de pony's. Zo is er zoals elk jaar ook een aanmoedigingsprijs voor het team dat de laatste plaats heeft, de beker: To finish is to win!

Ook de captains zullen elkaar met en spel bestrijden.

## **Algemene Bepalingen**

Deelnemers zijn verplicht verkleed de rubrieken af te werken. Er is andere kleding toegestaan, zolang het team maar herkenbaar is.

Elke organiserende vereniging jureert haar eigen rubriek.

Bij alle rubrieken met pony moeten een goedgekeurde veiligheidshelm en laarzen/schoenen zonder veters worden gedragen. Tijdens het springen zijn de deelnemers verplicht een bodyprotector te dragen.

Voor alle rubrieken met pony is het gebruik van een zadel verplicht. Als hulpteugel is alleen het gebruik van een martingaal toegestaan.

De maximum leeftijd van deelnemers is 16 jaar. De kinderen die in het jaar van deelname 16 worden mogen nog mee doen.

Ieder team wordt verzocht een eigen joker mee te brengen, die totaal 2x kan worden ingezet voor willekeurige rubrieken die dan dubbel tellen. De inzet van de joker dient vóór de aanvang van de wedstrijd doorgegeven te worden bij de rekenkamer. De beoordeling van de joker doet mee voor de puntentelling en is beslissend bij een gelijke eindstand.

De puntentelling per rubriek is als volgt:

1e plaats = 50 punten

2e plaats = 48 punten

3e plaats = 46 punten, enz.

De mini Soundmix/playbackshow mag per team niet langer duren dan 9 minuten. Alleen een bestaand nummer mag worden geplaybackt of gesoundmixed.

In alle gevallen beslist de wedstrijdleiding. Tegen een beslissing van één van hen is geen appèl mogelijk.

Om te zorgen dat alles goed verloopt, hieronder de regels voor de gehele dag:

- We willen er een gezellige dag van maken, dus iedereen gaat op een correcte wijze en respectvol met elkaar om.
- Er mag niet in de stallen en bakken gerookt worden. Dit mag alleen op de aangegeven plaatsen;
- Iedereen ruimt al zijn spullen op;
- De spellen verlopen via de regels die bij het spel zijn aangegeven;
- Bij problemen kun je terecht bij de wedstrijdleiding;
- Inrijden gebeurt in het aangegeven gedeelte;
- In het inrijterrein mogen alleen ruiters te paard komen;
- De organisatie en/of de mensen van de EHBO zijn bevoegd deelnemers uit te sluiten van (verdere) deelname, deze beslissing is bindend voor de rest van de wedstrijd;
- In het inrijterrein gelden de volgende regels:
  1. Omdat we vaak met velen in de bak zijn, rijden we één richting. Wil men van hand veranderen, wordt dit aangekondigd en volgt iedereen dit op;
  2. Draf en galop hebben voorrang op stap;
  3. Er mag niet naast elkaar ingereden worden met uitzondering van het inrijden voor de pas de deux.